



Angebote für Jugendliche und junge Erwachsene

Unsere Beratungsstelle bietet eine Reihe kostenloser Angebote für Jugendliche und junge Erwachsene an. Die Dauer und die konkreten Inhalte der einzelnen Veranstaltungen können ggf. angepasst werden. Bei Interesse rufen Sie uns an oder schreiben Sie uns eine Mail. Wir beraten Sie gerne!

Besonders geeignet für offene Jugendarbeit:

- Plauderstunde (Dauer nach Bedarf, max. 2 UE)
 Gemütliches Beisammensein mit offenen Themenwünschen
- Demokratiequiz (ab 15 Jahre, Dauer nach Bedarf, max. 2,5 UE)
 Frage-Antwort-Spiel
- Filmvorführung in gemütlicher Runde (ab 14 Jahre, Dauer je nach Filmlänge)
 Zur Auswahl stehen Filme zum Thema islamistische Radikalisierung mit anschließender Diskussion.

Workshops

Besonders geeignet für Schulen und Bildungseinrichtungen:

- Medienkompetenz (ab 14 Jahre, ca. 2 UE)
 In diesem Workshop geht es um den Umgang mit Fake News, Hate Speech und Stimmungsmache auch anhand von islamistischen Narrativen.
- Wege in den Extremismus Vom Gangsta-Rapper zum Terroristen (ab 14 Jahre, ca. 2 UE) Der Lebensweg und die Songtexte des Berliner Rappers Deso Dogg werden genutzt, um mit den Teilnehmer*innen Radikalisierungsverläufe und deren mögliche Ursachen zu besprechen.
- Stark gegen Ungerechtigkeit (ab 14 Jahre, ca. 2 UE)
 Resilienzförderung bei Ausgrenzungserfahrungen (Diskriminierung, (Cyber-)Mobbing, Bodyshaming etc.)
- Deine Sprache, deine Haltung!? (ab 14 Jahre, ca. 2 UE)
 In Diskussionen und Gruppenarbeiten werfen die Teilnehmer*innen einen kritischen Blick auf ihre Alltagssprache und die Haltungen, die sie damit kommunizieren.
- Präventionsworkshop Vielfalt (für junge Erwachsene, 2x ca. 3 UE)
 Menschen sind vielfältig und haben dennoch viele Gemeinsamkeiten, die in diesem Workshop fokussiert werden spannend und kreativ!
- Ressourcensuche (für junge Erwachsene, 2x ca. 2 UE)
 Eigene Ressourcen und die des anderen werden (wieder) entdeckt, die zur Bewältigung von schwierigen Phasen genutzt werden können es wird künstlerisch!
- **Beyond the Game Radikalisierung in der digitalen Ära** (für junge Erwachsene, 2x ca. 2 UE) Erkundung von Radikalisierung und Islamismus anhand von Szenen aus Videospielen